

Lebenslauf

Name	Marcel Schmitt
E-Mail	Marcel.Schmitt@schmittformatik.de
Geboren	21.10.1989 in Mutlangen
Familienstand	Verlobt



Berufliche Laufbahn

10/2017 – heute

Daimler Fleetboard GmbH - Tourmonitoring / Positioning
Fullstack Developer / Azure Cloud Entwickler

Migration und teils Neuentwicklung vorhandener Bestandsdienste mit Hilfe von Domain Driven Design. Konzeption und Umsetzung neuer Architekturen und Microservices anhand von Kontextgrenzen zu anderen Funktionalitäten, um Systemstabilität und somit auch Kundenzufriedenheit zu gewährleisten. Die Implementierung der Funktionalitäten erfolgt in C#, die Microservices werden durch Docker und Kubernetes realisiert. Zu der Implementierung gehört unter anderem auch das Umsetzen von automatisierten CI/CD-Pipelines, sowie auch ein „Ops-Anteil“, dem Monitoring und Logging des Produktionsstandes. Die Darstellung der Funktionalitäten erfolgt durch eine bzw. mehrere Angular-Anwendungen (ebenfalls durch Docker/Kubernetes realisiert).

Stichwörter: Azure, C#, XUnit, Docker, Kubernetes, Grafana, Watchdog, Redis, DocumentDB, EventHub, Soap, Rest, Angular, Jasmine, VSTS, Git, MQTT, Scrum

03/2016 – 09/2017

Daimler Fleetboard GmbH - Service & Uptime / Messages / Mercedes-Benz Uptime / Omniplus Uptime
JEE Software Entwickler / Systementwickler

Pflege und Weiterentwicklung der Bestandsdienste Service & Uptime / Messages als auch Neuentwicklung des Dienstes Mercedes-Benz Uptime bei Fleetboard sowie Beratung bei der Entwicklung des Dienstes Omniplus Uptime bei der EvoBus GmbH. Implementierung von Funktionalitäten in Java EE, um unter anderem Daten auszulesen, zu verarbeiten und weiter zu veredeln, um diese kundenfreundlich in einem Frontend anzeigen zu können. Bereitstellen und Abholen von Daten über Soap, Rest und Message Queueing (IBM), verarbeiten und prozessieren in einer DB2 Datenbank (IBM). Gewährleistung der gleichbleibenden Softwarequalität anhand von CI/CD (Jenkins mit eigener Test API), als auch das Analysieren von Produktionsbugs mit Hilfe von Logs (Putty, Kibana). Umgang mit Legacy Code und der zugehörigen Abhängigkeit mit anderen Scrum-Teams.

Stichwörter: Git, SVN, JavaEE, Soap, Rest, IBM MQ, Jenkins, JUnit, Selenium, RCP, Putty, Kibana, DB2, MQTT, Scrum

10/2015 – 02/2016

Festo AG & Co. KG - Development Software PA
Bachelorand

„Adaptive dynamische Benutzeroberflächen für Bediengeräte in der Automatisierungstechnik“. Generierung von spezifischen Benutzeroberflächen zur Laufzeit eines Gerätes. Anhand einer Anwendung, die Daten verschiedener Geräte auslesen kann, sollen dem Benutzer unterschiedliche Interaktionsmöglichkeiten gezeigt werden. Die Verbindung zu den Geräten lässt sich über ein Wireless LAN oder einer Bluetooth-Verbindung herstellen. Je nach Eingabe werden unterschiedliche Aktionen mit den Geräten durchgeführt: zum Beispiel das einfache Ein- und Ausschalten eines Lichtes oder das Auslesen eines Fehlerspeichers eines verbundenen Gerätes.

Stichwörter: C++, QML, SVN

04/2015 – 09/2015

Festo AG & Co. KG - Development Software PA
Werkstudent (15 Stunden/Woche)

Erstellung einer Bluetooth-Anwendung für Android unter Verwendung von Qt (C++/QML). Suchen, Verbinden und Senden von Daten zwischen Android-Geräten. In C++ wurde die Business Logik der Anwendung erstellt, um Bluetooth Geräte in der Umgebung zu entdecken und sich mit ihnen verbinden zu können. Durch die Erstellung eines Frontends mit Hilfe von QML lässt sich die Anwendung sowohl auf dem PC, als auch auf mobilen Endgeräten (Schwerpunkt liegt auf Tablets), ohne Auflösungs- und Bedienungsprobleme verwenden.

Stichwörter: C++, QML, SVN

09/2014 – 03/2015

Festo AG & Co. KG - Development System Solutions
Praktikant

Erstellung einer Anwendung für Android unter Verwendung von Xamarin (C#) als Bestandteil einer größeren Crossplattform-Anwendung zur Bedienung von Automaten. Dazu gehörte neben der Implementierung die Erstellung von Wireframes und Mockups, um mögliche Interaktionen mit der Anwendung planen und durch spielen zu können, sowie mögliche Schwachstellen der Benutzerführung frühzeitig zu erkennen. Während der Implementierung lag der Schwerpunkt bei der Benutzerführung als auch die Einbindung von OpenGL in Android.

Stichwörter: Wireframing, Mockups (Balsamiq), SVN, C#

11/2013 – 03/2015

Eberspächer Exhaust Technology GmbH & Co. KG - Engineering Research Development Method and Tools
Werkstudent (9-17Stunden/Woche)

Erstellung eines Webportals zum selbstständigen Anlegen und Abrufen von Projektdatensätzen einer Abgasanlage. Das Anlegen und Abrufen von Daten wurde durch die grafische Darstellung von Systemkomponenten erleichtert. Zum Projekt gehörte neben der Erstellung des Frontends in HTML und CSS, sowie der Interaktion durch JavaScript, auch die Erstellung des Backends in PHP und der damit dazugehörigen Datenbankarchitektur zum Speichern und Abrufen der Daten.

Stichwörter: PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL

Ausbildung

10/2012 – 02/2016

Studium an der Hochschule der Medien Stuttgart
Fachrichtung Mobile Medien (Bachelor of Science)

10/2010 – 09/2012

Studium an der Hochschule Esslingen
Fachrichtung Softwaretechnik (Bachelor of Engineering)

10/2009 – 06/2010

Zivildienst Stiftungshof im Haubenwasen Alfdorf-Pfahlbronn

09/2000 – 06/2009

Limes Gymnasium Welzheim
Allgemeine Hochschulreife

Kenntnisse und Fähigkeiten

Programmiersprachen

Web-Technologien

Frameworks & Toolkits

CI/CD + Testing

Datenbanken

Versionsverwaltung

Entwicklungsumgebungen

Dokumentation sowie andere Tools

Monitoring/Logging

Java/JavaEE, C#, C++

JavaScript, AngularJS, jQuery, PHP, SOAP, WSDL, REST, HTML, CSS

Spring, Hibernate, EJB, RCP

Jenkins, VSTS, JUnit, XUnit, Selenium, RCP

MySQL, DB2, NoSQL (CosmosDB)

Git, SVN

Eclipse, Spring Tool Suite, Visual Studio (+Xamarin), Qt Creator, Android Studio

Atlassian Jira/Wiki, Bitbucket, Stash, SoapUI, Membrane Monitor, Source Tree

Watchdog, Grafana, Kibana, Putty (Server-Logs)

Sprachkenntnisse

Deutsch, Muttersprache

Englisch, Niveau B2

Französisch, Niveau A2

Schulungen und Weiterbildungen

Oktober 2017

Domain Driven Design Konkret - Henning Schwentner

Juni-Juli 2017

M-20483 Programming in C# - Trivadis AG

M-20532 Developing Microsoft Azure Solutions - Trivadis AG

M-20533 Implementing Microsoft Azure Infrastructure Solutions - Trivadis AG

Oktober 2016

Java EE Auffrischung und Vertiefung - GEDOPLAN IT TRAINING

Sonstige Projekte

2014-2016

Erstellung verschiedener Webseiten mit Wordpress

Seit 2014

App-Programmierung in der Freizeit (z.B. Fitness-App)

Zusätzliche Informationen

Führerschein

Klasse A, Klasse B

Hobbies

Gitarre spielen, Ausdauer- und Krafttraining, Motorrad fahren

Esslingen am Neckar



Marcel Schmitt