

Lebenslauf

Name
E-Mail
GitHub

Marcel Schmitt
Marcel.Schmitt@schmittformatik.de
<https://github.com/MarcelMYSchmitt>



Berufliche Laufbahn

03/2020 – heute

Daimler Truck AG - ITC/TS - Future Sales IT
Software Architect

Entwicklung eines neuen Kundenportals, welches bereits bestehende Kundenportale abstrahieren bzw. bündeln soll. Die zentrale Reise eines Daimler Trucks Kunden soll vom Erwerb des Trucks bis hin zu der Buchung von zusätzlichen Konnektivitätsdiensten, dem Kauf von Ersatzteilen, der Buchung/Finanzierung von weiteren Trucks als auch die allgemeine Überwachung und Instandhaltung transparent zur Verfügung gestellt werden. Dafür gilt es in Zusammenarbeit mit anderen Abteilungen, Systemen und Dienstleistern Absprachen zu halten, Architekturen und Schnittstellen sowohl zu identifizieren als auch zu spezifizieren und für neue Implementierungen oder dem Einsatz neuer Technologien kleinere und größere „Proof of Concepts“ durchzuführen. Ziel ist es dem Kunden ein neuartiges Erlebnis zur Verfügung zu stellen und den Einstieg in die digitale Daimler Truck Welt so einfach wie möglich zu geben.

Stichwörter: Kubernetes, Istio, Java (Spring Boot), Jenkins, Docker, Grafana, Prometheus, Angular, Matomo, Jira Service Desk, Apache Kafka, Confluence, Jira, GitHub, ArgoCD, Helm, ELK, Software Architektur

09/2018 – 02/2020

Festo AG & Co. KG - Development Software Engineering - Team IoT
Cloud / IIoT Developer

Entwicklung neuer digitaler Dienste für Festo, um Kunden Mehrwerte bei der Verwendung von Festo Produkten zu bieten, unter anderem durch die Erstellung einer Anwendung für die Siemens MindSphere (Condition Monitoring Dashboards für CPX und E2M Geräte). Verbindung von Festo Feldgeräten über ein eigenes IoT Gateway, um deren Daten auszulesen, aufzuarbeiten und dem Kunden anzeigen zu können. CI/CD erfolgt über die Verwendung von TeamCity und Artifactory, als Plattform wird CloudFoundry verwendet, welches von Siemens bereitgestellt wird.

Aufbau einer Plattform, um dort digitale Dienste an Kunden zur Verfügung stellen zu können mit Hilfe des Azure Kubernetes Service und diverser Ingress Controller. Verwendung von PaaS Diensten für die Architekturumsetzung. Provisionierung der Infrastruktur via Azure CLI sowie Terraform. Implementierung und Bereitstellung von Microservices (C#,Angular, diverse Datenbanken) sowie Erstellung von Monitoring und Deployment Konzepten sowie deren Skripte (Powershell Skripte, klassische Kubernetes Deployment Dateien und Helm Charts). CI/CD erfolgt über die Verwendung von TeamCity und Artifactory und Container Registries. Umsetzung von Sicherheitsmechanismen in Kubernetes wie Service Accounts oder Network Policies.

Stichwörter: Azure, CloudFoundry, C#, XUnit, Docker, Grafana, IoTHub, Device Provisioning Service, Azure Functions, Service Bus, REST, Angular, TeamCity, Artifactory, CodeBeamer, Git, MQTT, Kubernetes, NGINX, Helm

10/2017 – 08/2018

Daimler Fleetboard GmbH - Tourmonitoring / Positioning
Fullstack Developer / Azure Cloud Entwickler

Migration und teils Neuentwicklung vorhandener Bestandsdienste mit Hilfe von Domain Driven Design. Konzeption und Umsetzung neuer Architekturen und Microservices anhand von Kontextgrenzen zu anderen Funktionalitäten, um Systemstabilität und somit auch Kundenzufriedenheit zu gewährleisten. Die Implementierung der Funktionalitäten erfolgte in C#, die Microservices wurden durch Docker und Kubernetes realisiert. Zu der Implementierung gehörte unter anderem auch das Umsetzen von automatisierten CI/CD-Pipelines, sowie auch ein „Ops-Anteil“, dem Monitoring und Logging des Produktionsstandes. Die Darstellung der Funktionalitäten erfolgte durch eine bzw. mehrere Angular-Anwendungen (ebenfalls durch Docker/Kubernetes realisiert).

Stichwörter: Azure, C#, XUnit, Docker, Kubernetes, Grafana, Watchdog, Redis, DocumentDB, EventHub, SOAP, REST, Angular, Jasmine, VSTS, Git, MQTT, Scrum

03/2016 – 09/2017

Daimler Fleetboard GmbH - Service & Uptime / Messages / Mercedes-Benz Uptime / Omniplus Uptime
JEE Software Entwickler / Systementwickler

Pflege und Weiterentwicklung der Bestandsdienste Service & Uptime / Messages als auch Neuentwicklung des Dienstes Mercedes-Benz Uptime bei Fleetboard sowie Beratung bei der Entwicklung des Dienstes Omniplus Uptime bei der EvoBus GmbH. Implementierung von Funktionalitäten in Java EE, um unter anderem Daten auszulesen, zu verarbeiten und weiter zu veredeln, um diese kundenfreundlich in einem Frontend anzeigen zu können. Bereitstellen und Abholen von Daten über SOAP, REST und Message Queueing (IBM), verarbeiten und prozessieren in einer DB2 Datenbank (IBM). Gewährleistung der gleichbleibenden Softwarequalität anhand von CI/CD (Jenkins mit eigener Test API), als auch das Analysieren von Produktionsbugs mit Hilfe von Logs (Putty, Kibana). Umgang mit Legacy Code und der zugehörigen Abhängigkeit mit anderen Scrum-Teams.

Stichwörter: Git, SVN, JavaEE, SOAP, REST, IBM MQ, Jenkins, JUnit, Selenium, RCP, Putty, Kibana, DB2, MQTT, Scrum

10/2015 – 02/2016

Festo AG & Co. KG - Development Software PA
Bachelorand

„Adaptive dynamische Benutzeroberflächen für Bediengeräte in der Automatisierungstechnik“. Generierung von spezifischen Benutzeroberflächen zur Laufzeit eines Gerätes. Anhand einer Anwendung, die Daten verschiedener Geräte auslesen kann, sollen dem Benutzer unterschiedliche Interaktionsmöglichkeiten gezeigt werden. Die Verbindung zu den Geräten lässt sich über ein Wireless LAN oder einer Bluetooth-Verbindung herstellen. Je nach Eingabe werden unterschiedliche Aktionen mit den Geräten durchgeführt: zum Beispiel das einfache Ein- und Ausschalten eines Lichtes oder das Auslesen eines Fehlerspeichers eines verbundenen Gerätes.

Stichwörter: C++, QML, SVN

04/2015 – 09/2015

Festo AG & Co. KG - Development Software PA
Werkstudent (15 Stunden/Woche)

Erstellung einer Bluetooth-Anwendung für Android unter Verwendung von Qt (C++/QML). Suchen, Verbinden und Senden von Daten zwischen Android-Geräten. In C++ wurde die Business Logik der Anwendung erstellt, um Bluetooth Geräte in der Umgebung zu entdecken und sich mit ihnen verbinden zu können. Durch die Erstellung eines Frontends mit Hilfe von QML lässt sich die Anwendung sowohl auf dem PC, als auch auf mobilen Endgeräten (Schwerpunkt liegt auf Tablets), ohne Auflösungs- und Bedienungsprobleme verwenden.

Stichwörter: C++, QML, SVN

09/2014 – 03/2015

Festo AG & Co. KG - Development System Solutions
Praktikant

Erstellung einer Anwendung für Android unter Verwendung von Xamarin (C#) als Bestandteil einer größeren Crossplattform-Anwendung zur Bedienung von Automaten. Dazu gehörte die Erstellung von Wireframes und Mockups, um mögliche Interaktionen mit der Anwendung planen und durch spielen zu können, sowie mögliche Schwachstellen der Benutzerführung frühzeitig zu erkennen. Während der Implementierung lag der Schwerpunkt bei der Benutzerführung als auch die Einbindung von OpenGL in Android.

Stichwörter: Wireframing, Mockups (Balsamiq), SVN, C#

11/2013 – 03/2015

Eberspächer Exhaust Technology GmbH & Co. KG - Engineering Research Development Method and Tools
Werkstudent (9-17Stunden/Woche)

Erstellung eines Webportals zum selbstständigen Anlegen und Abrufen von Projektdatensätzen einer Abgasanlage. Das Anlegen und Abrufen von Daten wurde durch die grafische Darstellung von Systemkomponenten erleichtert. Zum Projekt gehörte neben der Erstellung des Frontends in HTML und CSS, sowie der Interaktion durch JavaScript, auch die Erstellung des Backends in PHP und der damit dazugehörigen Datenbankarchitektur zum Speichern und Abrufen der Daten.

Stichwörter: PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL

Ausbildung

10/2012 – 02/2016

Studium an der Hochschule der Medien Stuttgart
Fachrichtung Mobile Medien (Bachelor of Science)

10/2010 – 09/2012

Studium an der Hochschule Esslingen
Fachrichtung Softwaretechnik (Bachelor of Engineering)

10/2009 – 06/2010

Zivildienst Stiftungshof im Haubenwasen Alfdorf-Pfahlbronn

09/2000 – 06/2009

Limes Gymnasium Welzheim
Allgemeine Hochschulreife

Kenntnisse und Fähigkeiten

Programmiersprachen	Java, C#
Web-Technologien	JavaScript, AngularJS, jQuery, PHP, SOAP, WSDL, REST, HTML, CSS
Frameworks & Toolkits	Spring Boot, Hibernate, Maven, .NET Core
CI/CD + Testing	Jenkins, VSTS (Azure DevOps), TeamCity, Artifactory, JUnit, XUnit, Selenium, RCP
Datenbanken	MySQL, DB2, CosmosDB, MongoDB, InfluxDB, TableStorage, Redis, PostgreSQL
Versionsverwaltung	Git, SVN
Entwicklungsumgebungen	Eclipse, Spring Tool Suite, Visual Studio (+Xamarin), Visual Studio Code, Android Studio
Dokumentation sowie andere Tools	Atlassian Jira/Wiki, Stash (Bitbucket), GitHub, CodeBeamer, SoapUI, Membrane Monitor, Source Tree, Enterprise Architecture, Gliffy, ArgoCD
Monitoring/Logging/Alerting	Semantic Monitoring, Grafana, Kibana, Putty (Server-Logs), Application Insights, Azure Monitor, Prometheus, Pushgateway, AlertManager

Sprachkenntnisse

Deutsch, Muttersprache
Englisch, B2

Schulungen und Weiterbildungen

Mai 2019

AzureSaturday mit PreWorkshop - Microsoft München

Januar 2019

IoT Deep Dive Workshop - Arbeiten mit IoT Hub/DPS und Azure Cognitive Services - Microsoft München

Oktober 2017

Domain Driven Design Konkret - Henning Schwentner

Juni-Juli 2017

M-20483 Programming in C# - Trivadis AG
M-20532 Developing Microsoft Azure Solutions - Trivadis AG
M-20533 Implementing Microsoft Azure Infrastructure Solutions - Trivadis AG

Oktober 2016

Java EE Auffrischung und Vertiefung - GEDOPLAN IT TRAINING
